Nagrađivana igra Chaos on Wheels osječkog studija Acodeona dobiva extreme verziju

Nakon nagrade publike na Reboot InfoGameru i potpunog PC izdanja, franšiza automobilskih borbi dobiva novu igru. Chaos on Wheels: Extreme planiran je za kraj 2027. godine, uz dolazak na PlayStation i Xbox.

Chaos on Wheels, igra osječkog studija Acodeon koja je osvojila Gamer's Choice Award na Reboot InfoGameru 2023. godine, dobiva novu igru pod nazivom Chaos on Wheels: Extreme. Autori pripremaju novu dozu vožnje naoružanih automobila, pucnjave i razaranja, s planiranim izlaskom u četvrtom tromjesečju 2027. godine.

Uz PC, ciljane platforme su PlayStation i Xbox. Acodeon tako poznatu formulu automobilskih borbi planira približiti i konzolaškoj publici, oslanjajući se na iskustvo prvog izdanja i povratnih informacija igrača.



Priznanje koje je stiglo od igrača

Nagradu na Reboot InfoGameru originalnom Chaos on Wheelsu dodijelila je publika koja je igru osobno isprobala. Za mali razvojni tim to je bio važan trenutak: ideja naoružanih vozila i razaranja dobila je izravno priznanje posjetitelja sajma.

Igra je iste godine ušla u Early Access, dok je potpuno izdanje objavljeno 2025. Uslijedio je nastavak rada uz analizu komentara zajednice i prijašnjih iskustava.

Upravo to razdoblje danas služi kao podloga za Extreme. Tim želi iskoristiti dobre strane originala i unaprijediti dijelove u kojima je ostalo prostora za napredak. Nova igra priprema se uz dodatno produkcijsko iskustvo stečeno na vlastitim i klijentskim projektima.

Više prostora za automobilsku akciju

Extreme naglasak stavlja na brzu vožnju, borbu i intenzivnu akciju. Autori ga zamišljaju kao igru koju igrač pokreće kako bi se zabavio i opustio nakon radnog dana. Prepoznatljiv humor i izravan pristup igranju važni su dijelovi planiranog identiteta.

Najavljeni su dodaci Blood & Gore, Zombie i Retro Cars. Za Zombie je predviđena borba s hordama zombija, dok bi Blood & Gore donio snažniji prikaz krvavih efekata. Cijena igre još nije objavljena. Na PC-ju su među planiranim trgovinama Steam, Epic Games Store i GOG.



Tim iza franšize

Acodeon su pokrenuli Aron Gašpić i Dominik Čondić, a studio posluje od 2021. godine. Njihova je suradnja započela na FERIT-u, dok danas rade u osječkom Poduzetničkom inkubatoru BIOS. Prvi Chaos on Wheels financirali su prihodima od poslova za klijente.

Studio je završio više od 15 klijentskih projekata, a tim je 2025. osvojio i prvo mjesto na Global Game Jamu u Osijeku s igrom Bubble Wars: Crystal Cave, izrađenom unutar 48 sati. To priznanje odnosi se na zaseban projekt i dodatno opisuje razvojno iskustvo ekipe.

Extreme predstavlja sljedeću fazu vlastite franšize, koju Acodeon planira poduprijeti privatnim poduzetničkim partnerstvima. Uz njega razvija i planove za Chaos on Wheels: Online te budući Chaos on Wheels 2. Za publiku koja je prepoznala original, nova igra bit će prilika da vidi kako se poznata ideja promijenila nakon nekoliko godina dodatnog rada i iskustva.



Press-kit i dodatni materijali: https://acodeon.com/press-kit-hr/